

Alive Continuing mod v.5.0

Благодарю за скачивание моего мода! Желаю Вам приятной игры! Если Вы нашли ошибки в работе мода, пожалуйста, напишите мне на почту dimamihay@mail.ru о них. Также Вы можете написать свои пожелания, предложения – они будут учтены при разработке следующих версий. Ниже – документация по **Alive Contuning mod v.5.0** для игры Mafia: The city of Lost Heaven.

Все нижеописанные функции доступны в разделе «Прогулка», также известном, как «Freeride».

Телохранитель.

Проезжая мимо Автосервиса Бертоне, Вы можете заметить телохранителя с машиной. Если Вы полностью знаете историю Мафии, Вы удивитесь. Конечно, Вы можете нанять телохранителя. Он будет садиться с Вами в машину и сможет защищать Вас, даже сидя в ней. Машина бронированная, но не имеет твёрдую крышу, учтите. В машине есть аптечка. Если Вы нажмёте на дополнительную клавишу «Присесть», уровень здоровья Томми восстановится. Вы можете отказаться от услуг телохранителя, он уедет на своей машине обратно к автосервису. Каждое привлечение телохранителя к охране стоит \$5000. Вы можете вызвать телохранителя из будок, обозначенных на карте. Обратите внимание, обозначенные будки, согласно карте, находятся в правом нижнем углу нарисованной будки. Сами звонки и приезд – бесплатные, а привлечение телохранителя всё же платное. Телохранитель будет ждать, пока Вы его не наймёте. Если не наймёте, он просто будет стоять и курить свою сигаретку. Вы в любой момент сможете его нанять. Машина после найма телохранителя становится Вашей. Когда телохранитель уедет от Вас, Вы сможете нанять его только после того, как он доедет до Автосервиса Бертоне.

Лавка Жёлтого Пита.

В ассортимент этого оружейного магазина я добавил новое оружие – бомбу. Её можно приобрести возле двери около спуска в основной отдел. Каждая взрывчатка стоит \$2000. Вы можете купить неограниченное количество бомб. Чтобы установить бомбу, нажмите на дополнительную клавишу «Действие». Томми установит бомбу. На экране появится таймер, заведённый на 30 секунд. После истечения этого времени бомба взорвётся. Если Том будет не в машине, недалеко от заложенной бомбы, но не на смертельном расстоянии, он упадёт, камера будет дрожать. Если Томми будет находиться в машине во время взрыва, камера тоже будет качаться. Установить следующую бомбу можно только после взрыва предыдущей. В машине устанавливать бомбу нельзя.

Примечание: если Вы находитесь около машины, и появился значок «!» для посадки в неё, и Вы нажали на дополнительную клавишу «Действие», а потом сели в машину, Томми начнёт устанавливать бомбу, затем «повиснет». Это приведёт к концу игры. Установить бомбу вблизи машины или трамвая нельзя! Вы услышите сигнал ошибки.

Лука Бертоне.

Зайдя в Автосервис Бертоне, Вы увидите самого Луку. Поговорив с ним, Вы получите задание принести ему посылку, оставленную посреди города в одном из трёх мест. Места выбираются случайно. На экране появится таймер. В течение заданного времени Вы должны взять посылку. Когда вы её возьмёте, таймер пропадёт. Вы будете должны отнести посылку Луке Бертоне. Он Вам заплатит за каждую принесённую Вами посылку \$1000. Если Вы не успеете взять посылку, придётся отдать Луке \$2000. Возможно, Вы уйдёте в «минус». Потом Вы сможете получить следующее задание.

Продавец форсированных машин.

Помните друга Ральфа, Бобби, который работал охранником гоночной трассы? Так вот, если Вы приедете к его сторожке и постучите в дверь, он выйдет на улицу. Поговорив с ним, Вы можете купить машину, если имеете \$1000. У Бобби есть 3 вида машин. Они выбираются в случайном порядке. Все машины форсированные, количество неограниченно. Если Вы купите сразу 2 одинаковых машины, и они будут на одном месте (то есть, первую проданную машину Вы ещё не трогали), не волнуйтесь – уехав на одной из них, Вы увидите вторую.

Открытый Гараж Сальери.

Теперь Гараж в Прогулке открыт! Не думайте, что ворота пропали, ведь они стоят на том же самом месте! Но их можно открыть и закрыть. У двери в свою коморку стоит Винченцо. При разговоре с ним Вы можете **бесплатно** взять у него оружие. Но его ассортимент невелик. Поэтому посещайте Лавку Жёлтого Пита. У Винченцо есть дробовик, и он Вас защитит от врагов. Правда, он, бывает, пуглив, Вам иногда самому придётся его защищать, и он успокоится. В гараже стоит Ральф. Он может удалить машину из Гаража Сальери. В гараже стоит для Вас машина. Как Вы помните, Томми – таксист. Поэтому в гараже стоит такси. В гараже Вы можете починить свою машину. Для этого ровно поставьте свою машину на ремонтную полосу и, не выходя из автомобиля, нажмите клавишу «Гудок». Машина починится. На Баре Сальери с задней стороны висит бесплатная неограниченная аптечка. Но Винченцо и Ральф не будут работать бесплатно! Ими удалённо, через своих людей, из тюрьмы руководит сам Сальери! Каждые пять минут он проверяет, есть ли у Тома хотя бы \$1000, и берёт налог - \$50. Часть денег отдаётся Винченцо и Ральфу.

Такси.

Теперь в городе есть 3 телефонных будки (на карте они не обозначены), из которых можно вызвать такси. Оно имеет

следующие пункты назначения, выбираемые при использовании будки:

- Бар Сальери;
- Лавка Жёлтого Пита;
- Гоночный трек;
- Автосервис Бертоне.

Местоположения телефонных будок:

1 будка находится в Чайнатауне в Северо-западном углу. Если ехать по мосту Терранова в направлении от Больницы до конца улицы, можно приехать к этой будке.

2 будка стоит напротив стоянки, находящейся у здания Муниципалитета. Рядом с парковкой у большого белого здания.

3 будка расположена около Банка в Оуквуде. Достаточно выехать от дома Тома, повернуть налево, и вновь налево, проехать до здания Банка.

Когда такси Вас довезёт, Вы сможете выйти из машины и идти туда, куда Вам надо. Если Вы отойдёте от остановившейся машины такси примерно на 50 метров, сможете вызвать такси опять. Вызов такси стоит \$500.

Миссия за городом.

Когда Вы попадёте за город, Вас будет преследовать детектив Норман. Если он Вас догонит, у Вас отберут всё оружие и оставят только Кольт 1911. Вам предстоит убить трёх представителей банды Морелло. Но убить их довольно сложно. Они стреляют из Смит-Вессон Магнумов. Когда Вы убьёте их, получите \$50000, и... Впрочем, сами узнаете, когда пройдёте миссию.

Прислуга.

Маленькая, но полезная функция для тех, кто любит укрываться от врагов в Гараже Сальери. Теперь, подъехав к воротам, Вы можете нажать клавишу «Гудок» с определённой целью – открыть ворота. Не всегда удобно выходить из машины и самому открывать ворота. Поэтому,

если хотя бы одна дверца ворот закрыта, подбежит человек и откроет ворота.

Покупатель оружия.

Неподалёку от автосервиса Бертоне, севернее, есть фонтан. Вокруг него ходит скрытный мужчина. Если с ним поговорить, нажав возле него , то он купит у Вас следующие оружия за эти цены:

- Нож - \$5
- Граната - \$900
- Томпсон - \$1500
- Взрывчатка - \$3000
- Кольт 1911 - \$500

Естественно, оружия продаются по заниженной цене потому, что в то время не всем было выгодно покупать оружие за большие цены, тем более, в Лавке Жёлтого Пита он и сам может купить его, да видимо, конфликт у Пита с покупателем. Исключение составляет взрывчатка, которую сложно достать.

Подводный бункер.

На пристани в Ньюарке, рядом с туристическим полуостровом, есть здания. Одно из этих зданий является системой механизмов подводного бункера, находящегося на глубине почти 10 метров. Рядом стоит человек, он предоставляет доступ в бункер. Доступ платный: \$150000 за 3 спуска-подъёма. Его можно убить, но продавать карты доступа он не сможет, хотя использовать оставшиеся Вы можете. В начале игры Вы получаете 3 карты в качестве «бонуса». Чтобы вызвать подъёмник, подойдите к зданию и нажмите «!» у рычага. Через несколько секунд у бортиков появится будка. Зайдите в неё, нажав восклицательный знак возле двери. Ждите, пока Томми доберётся до бункера. Внутри бункера Вы будете в безопасности. Там можно попить кофе, восстанавливая здоровье. Ещё Вы найдёте

Томпсон 1928, для собственного вооружения на крайний случай.

В бункере можно переждать, пока враги утихнут, это проходит с полицейскими, с гангстерами не всегда. В помещении бункера есть освещение.

Для игры разработана карта города с обозначениями функций мода. Легенду Вы можете увидеть в меню игры Мафия, когда выберете режим «Город-день».

УДАЧНОЙ ИГРЫ!

©Дмитрий Михайлик 2012 г.